

Meetings Virtuelle Welt

- Meeting 12.04.2021
- Meeting 31.03.2021
 - Was sollte in der virtuellen Welt zu sehen sein?
 - Fragen an die Anderen
 - Antworten/ Fragen an uns

Meeting 12.04.2021

Beginn: 17 Uhr

| | |
|------------|--------------------------------|
| Moderation | Unbekannter Benutzer (bsinger) |
| Protokoll | |
| Anwesende | |

Agenda:

1. Ordnerstruktur Nextcloud / Seiten im Wiki
 - a. Nextcloud-Link im Wiki veröffentlichen
 - i. Changelog
 1. Unformal kurz notieren was sich geändert hat
 - b. How-To auf Wikiseite schreiben?
 - i. Es braucht keine Wiki How to Seite
 - ii. Machen wir erst, wenn die Welten fertig sind
 - iii. Für Nutzer*innen ist die Hilfe Seite auf der Website: <https://help.hochschule-n-bw.de/virtuelle-welt/>
 - iv. Die Seite bearbeitet man über ein Git Repository, es ist eine statische Seite
 - v. David Kopp macht eine Einführung
2. Design der einzelnen Karten
 - a. Hauptkarte:
 - i. Othdom hat erste Version erstellt
 - ii. Highlight
 - b. Markt der Möglichkeiten;
 - i. ~10x10 pro Initiative
 - c. Impulsabende:
 - i. Größe der Räume? 10x10
 - ii. Wir rechnen mit max 60 Teilnehmenden
 - iii. Start eventuell in BBB und die Diskussion dann in der Virtuellen Welt
 - iv. Verschiedene Farben um die Räume zu makieren
3. Jitsi-Räume
 - a. Ist es möglich mehrere Räume auf einer Karte parallel zu öffnen?
 - i. Änderung im Code wahrscheinlich nötig
 - ii. Können wir es auf Davids Server testen?
 - iii. Unbekannter Benutzer (bsinger) schaut heute Abend
 - iv. David Kopp kann die Probe Map schonmal auf seinen Server laden
 - b. stuvus Instanz
 - i. Bottle-neck 1GB Leitung für alle stuvus Dienste
 - ii. Es dürfte nicht viel parallel laufen
 - iii. Müsste man bei der stuvus IT anfragen
 - iv. Überschlagsrechnung erforderlich bzw. Recherche für skalierbaren Lösungen
 - v. Fürs testen stuvus it
 - vi. für virtuelle Welt dann andere Lösung
4. Tilessets
 - a. Sets als PNG hier ablegen: NextCloud\Nachhaltigkeitswochen BaWü 2021\AG Technik\Virtuelle Welt\Tilessets
 - b. Prüfen ob wir es verwenden dürfen
 - c. Eventuell Creditieren
 - d. Wir können Modern Interior verwenden
 - e. Immer 32x32 Pixel
5. Abgabe
 - a. In zwei Wochen sollten die Karten fertig sein
 - b. Deadline 26.04.2021 , damit es am 29.04 vorgestellt werden kann
6. Nächstes Treffen
 - a. Erstmal keins

Meeting 7.4.2021

| | |
|------------|--------------------------------|
| Moderation | Unbekannter Benutzer (bsinger) |
|------------|--------------------------------|

| | |
|-----------|-----------|
| Protokoll | Jan Stein |
| Anwesende | |

Agenda:

<https://bbb.stura.uni-heidelberg.de/html5client/join?sessionToken=1izvpgyqgvbjcp5>

1. Check In
 - a. Hat jemand versucht eine Karte mit Tiled zu erstellen?
2. Demo Map
 - a. Erreichbar unter folgendem [Link](#)
 - b. Features:
 - i. Man kann Websites einbinden, die sich dann Öffnen (Bildschirm wird gesplittet)
 - ii. Man kann einen Jitsi-Raum betreten
 1. unklar wie viele Personen gleichzeitig in diesem Bereich miteinander kommunizieren können (wahrscheinlich 15, da dies die Maximalanzahl in der freien Version ist)
 2. Jitsi-Instanz von Stuvus nutzen, falls Limitierungen bei vorhandener Variante da sind?
 - iii. Man kann eine andere Karte betreten (durch die Tür des Hauses gehen)
 - iv. Auf anderer Karte kann man wieder auf die Hauptkarte zurückkehren
3. Weiteres Vorgehen
 - a. Aufbau von Karten
 - i. Eine Karte für Markt der Möglichkeiten für verschiedene Hochschulen
 1. Wird erstellt von [Jan Stein Astrid Szilagyi](#)
 - ii. Hauptkarte mit verschiedenen Bereichen (60x60)
 1. Lagerfeuer (miteinander reden)
 2. Info-Bereich
 3. Wird erstellt von: [Othdom Ly Astrid Szilagyi](#)
 - iii. Karte für Impulsabende
 1. Wird erstellt von: [Unbekannter Benutzer \(bsinger\) Astrid Szilagyi](#)
 - iv. Interaktive Elemente
 1. Darum kümmert sich: [Unbekannter Benutzer \(bsinger\)](#)
 - b. Gestaltung der Karten
 - i. Braucht man ein Meeting wo die wichtigsten Funktionen und Aufbaueregeln für eine Karte erklärt werden?
 1. Ja
 - c. Hosting
 - i. Selbst gehostete Variante?
 1. [David Kopp](#) Kam noch nicht dazu, meint aber es sollte klappen
 - ii. Entwicklung der virtuellen Welt läuft aktuell über Github-Account von [Unbekannter Benutzer \(bsinger\)](#)
 1. Migrieren auf Stuvus Gitlab Bereich (anscheinend ist das nicht so einfach)
 2. Überprüfen, wenn andere Maps erstellen, ob interaktive Elemente und Kollisionen beachtet werden
 - d. Tilesets
 - i. Custom mit AG Öffi
 1. Falls man welche braucht kann man mal freundlich anfragen
 2. Logo in Pixelart
 - e. Aufgabenverteilung
 - i. @all Gitlab Desktop und Tiled herunterladen

Neue Karte erstellen:

- Diese Ebenen braucht jede Karte
 - "start"
 - Hier spawned der Avatar
 - An der Stelle des Spwanpunktes irgend ein Tile stempeln
 - "floorLayer" (Objektebene)
 - Hierauf läuft der Avatar
 - liegt ganz oben
 - Boden
 - Untergrund
 - Oben und weitere
 - Alle Elemente der Karte
 - "exit"
 - Portal zu anderer Map
 - string, "exitUrl"
 - <namen der Map>.json angeben, wenn sie im gleichen Ordner liegt
- Tilesset laden
 - PNG Datei auswählen
 - Namen vergeben
- Mit verschiedenen Ebenen arbeiten
- Kollision hinzufügen
 - Tilesset bearbeiten
 - mit Rechtsklick Kacheln auswählen
 - Bool, "collides" hinzufügen
 - Haken setzen
- maps und tiled sets hochladen auf: <https://nextcloud.stuvus.uni-stuttgart.de/apps/files/?dir=/Nachhaltigkeitswochen%20BaW%C3%BC%202021/AG%20Technik/Virtuelle%20Welt/Demo%20Map&fileid=6992521>

Meeting 31.03.2021

Start: 18 Uhr Ende:

| | |
|-------------------|--|
| Moderation | Unbekannter Benutzer (bsinger) |
| Protokoll | Jan Stein |
| Anwesende | Andreas Bauer Unbekannter Benutzer (bsinger) Astrid Szilagyi Häusler Jennifer @Othdom Ly Jan Stein |

Agenda:

1. Check-In:
 - a. Name, Hochschule
 - b. Was sollte unbedingt in unserer virtuellen Welt zu sehen sein?
2. Karte basiert auf [Workadventure](#)
 - a. Grund: Eigenes Hosting möglich
 - b. Falls nicht möglich, Umzug auf Gather (Backup Lösung)
3. Vorstellung der Software [Tiled](#)
 - a. Alternative Möglichkeit ist Karte in Tiled zu erstellen und auf Gather zu migrieren, falls eigenes Hosting nicht möglich ist
 - b. Jeder/Jede von uns braucht einen Github Account, damit wir gemeinsam an den Karten arbeiten können
 - c. Wollen wir die Gitlab instanz von stuvus nutzen?
 - i. Projekt muss öffentlich sein
4. Anforderungen an unsere Karte
 - a. Anforderungen
 - i. Markt der Möglichkeiten (Stände muss weit genug auseinander sein)
 - ii. Jede Hochschule einen eigenen Raum
 - iii. Großer Platz (Beschildert)
 - iv. Arbeitsraum
 - v. Übersichtskarte
 - vi. Impulsabende
 - b. Designvorschläge
 - i. Fantasievoll oder Realistisch
 1. eher fantasievoll
 - ii. Wie viele Maps?
 - c. Website [Itchio](#) hat große Auswahl an Tilesets
 - i. Welches Tileset
 1. AstA: Gather + Modern interior
 2. Lizenz beachten
5. Ist Aufwand zu hoch oder können wir das schaffen?
6. Bis zum nächsten Meeting:
 - a. Tilesets recherchieren
 - b. [Unbekannter Benutzer \(bsinger\)](#) github forken
 - c. [Unbekannter Benutzer \(bsinger\)](#) demo map erstellen
 - d. Jeder erstellt mal eine Map
7. Nächstes Meeting:
 - a. 07.04.2021 um 17:00 Uhr

Was sollte in der virtuellen Welt zu sehen sein?

- Mehrere karten (Bereiche für nachhaltige utopie: Office, Outdoor usw...)
- Orte an denen man sich Treffen kann (Bar oder so)
- Gebäude/Räume sollten übersichtlich sein
- Karte sollte Grün sein
- Verschiedene Bereich zu den verschiedenen Themen
- Details machen es aus
- Sollte die Form von BW haben
- Markt der Möglichkeiten mit Ständen & Logos der Initiativen
- Lagerfeuer
- Kleine Beete
- Zukünftige vorbildfunktionelle Karte (Solarpaneels, Windkraft)

Fragen an die Anderen

- Welche Lokalgruppen haben einen Markt der Möglichkeiten?
- Wie viele Menschen können maximal auf eine Karte, wie viele sollen maximal auf eine Karte?
- Für welche Events soll die Karte verwendet werden

Antworten/ Fragen an uns

- Markt der Möglichkeiten an noch anderen Hochschulen?
 - Mannheim, Hohenheim, Pforzheim, Stuttgart
- Teilnehmerzahl noch nicht abschätzbar
- Nicht für Großevents
- Ist ein Warteraummöglich?